|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Lembar Kerja 8 – Establishing Requirements |  |  |

**Bagian 1. *Functional requirements***

PETUNJUK: Pada kegiatan ini tim Anda diminta untuk menangani *requirements* terkait pemesanan tiket bioskop secara *online*.

(A) Banyak orang dapat diajak bicara tentang bagaimana mereka mendapatkan tiket untuk suatu acara. Ingat kembali panduan pengumpulan data yang pernah Anda pelajari beberapa minggu yang lalu.

(B) Satu profil pengguna web pemesanan tiket adalah adalah seorang siswa laki-laki berusia 17 yang sebagian tuli. Skenario untuk pengguna ini sebagai berikut.



"Andi berbincang-bincang dengan temannya yang merekomendasikan agar dia pergi dan melihat film **An Inconvenient Truth**. Sudah terlambat untuk menelepon bioskop lokal untuk melihat apakah memungkinkan untuk menonton di sana, jadi dia memutuskan untuk menggunakan internet untuk memesan beberapa tiket menonton di akhir pekan ini. Di situs web bioskop dia mencari judul film yang sedang ditampilkan. Struktur situs ini cukup jelas, dan mungkin untuk langsung ke informasi tentang film dan waktu pertunjukan. Film **An Inconvenient Truth** benar-benar ditampilkan. Dari halaman ini, dia dapat menunjukkan waktu pilihannya dan memesan tiket. Dia memilih pertunjukan jam 7 malam, tetapi sistem mengatakan kepadanya bahwa kursi sudah dipesan penuh dan penawaran dia alternatif: 5.30 sore dan pertunjukan 8 malam keduanya memiliki tempat duduk yang tersedia. Sistem ini menampilkan pilihan tempat duduk bioskop yang menunjukkan kursi yang tersedia untuk setiap pertunjukan, dengan harganya tiketnya masing-masing. Andi kemudian memilih kursi dan menunjukkan waktu yang dia mau, mengkonfirmasi pemesanan, dan membayar untuk itu. Karena ia tuli sebagian, ia perlu memeriksa ulang apakah bioskop dilengkapi dengan teknologi amplifikasi suara yang sesuai yang menghubungkan ke alat bantu dengar. Setelah menyelesaikan pesanannya, dia kembali mengobrol dengan temannya. "

(c) Tugas-tugas yang dilibatkan Andi adalah:

* Menemukan apakah film itu diputar di bioskop
* Mencari tahu waktu pertunjukan
* Memilih pertunjukan
* Memilih tempat duduk
* Mengkonfirmasi pemesanan
* Membayar untuk pemesanan
* Memeriksa fasilitas lain di bioskop

*Tasks* di atas tidak komplit, tapi bisa menjadi *starting point*.

(d) Ada banyak kasus penggunaan yang berbeda yang dapat tim Anda pilih untuk dikembangkan. Salah satunya berfokus pada skenario di atas (b) yang dikembangkan berdasarkan *tasks* yang tercantum dalam (c).

(e) Beberapa pertimbangan dasar dan contoh persyaratan dari skenario ini tersedia di bawah ini. Skenario tim Anda mungkin sangat berbeda, dan karenanya akan menghasilkan persyaratan yang sangat berbeda. Silakan disesuaikan dengan skenario tim Anda.

**Fungsional**

Sistem harus dapat menawarkan waktu tayang alternatif jika yang dipilih benar-benar dipesan.

**Data**

Judul film, menunjukkan waktu dan harga tiket akan diperlukan

**Lingkungan (fisik, sosial, organisasi, teknis)**

Pengguna mungkin berada dalam berbagai pengaturan fisik, dan pada waktu yang berbeda dalam sehari, misalnya di rumah, di jalan, di tengah hujan, dll. Dalam skenario kami Andi mungkin duduk di depan komputer desktop, tetapi dia mungkin menggunakan ponsel.

**Pengguna**

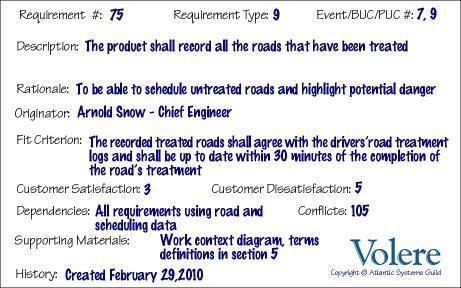
Ada banyak jenis pengguna yang berpotensi mengakses web ini. Tim Anda harus memutuskan siapa targetnya: anak-anak di bawah 18 tahun? hanya orang dewasa dengan kartu debit? Bagaimana dengan pengguna dengan gangguan penglihatan, atau orang tua yang mungkin kesulitan mengontrol gerakan mereka?

**Usability**

Situs web harus dapat digunakan pertama kali, tanpa pelatihan apa pun.

Silakan tuliskan di sini elaborasi *Functional Requirements* dari aplikasi yang dimaksud.

Contoh dari Volere Requirements Template[[1]](#footnote-1).



*//todo*

**Bagian 2. *Non-functional requirements***

PETUNJUK: Pada kegiatan ini Anda diminta untuk menentukan *Non-Functional Requirements* terkait **pemesanan tiket bioskop melalui website**. Perhatikan beberapa bagian Volere Requirements Template yang berhubungan langsung dengan *Interaction Requirements*[[2]](#footnote-2), seperti:

* 10. Look and feel requirements
* 11. Usability and Humanity Requirements

Silakan tuliskan hasil elaborasi *Non-Functional* (*Interaction*) *Requirements* oleh Tim Anda.

*//todo*

1. <https://www.volere.org/templates/volere-requirements-specification-template/> [↑](#footnote-ref-1)
2. <https://www.volere.org/templates/volere-requirements-specification-template/> [↑](#footnote-ref-2)